

**Programa**  
**Primer Festival Internacional del Juego**  
**¡JUGUEMOS MÁS!**  
**22 al 26 de septiembre del 2018**

**22 de septiembre**

Hora	Actividad	Espacio
10:00 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
11:00 a 20:00	Feria de editoriales de juegos	Isla Verde
11:00 a 20:00	Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Mediateca
11:00 a 20:00	Demostraciones de juegos familiares	Teatro
11:00 a 20:00	Juegos infantiles	Mediateca
14:00 a 20:00	Juegos de Rol	La Nube
16:00 a 17:00	Torneo Hive	Teatro / Escenario
17:00 a 18:00	Encuentro entre Oriol Ripoll y ponentes del Festival	MateSurLab

**23 de septiembre**

Hora	Actividad	Espacio
10:30 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
11:00 a 20:00	Feria de editoriales de juegos Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Isla Verde
11:00 a 20:00	Demostraciones de juegos familiares	Teatro
11:00 a 20:00	Juegos infantiles	Mediateca
14:00 a 20:00	Juegos de larga duración	Sala La Nube

**24 de septiembre**

Hora	Actividad	Espacio
11:00 a 13:00	Visitas guiadas a colegios	Mediateca/La Nube, MateSurLab
12:00 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
15:00 a 17:00	Visitas guiadas a colegios	Mediateca/La Nube, MateSurLab
11:00 a 18:00	Laboratorio de “Formación de mediadores culturales y de la lectura de espacios lúdicos” a cargo del experto español Oriol Ripoll	Teatro
17:00 a 21:00	Feria de editoriales de juegos Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Isla Verde
17:30 a 18:30	<b>Eje 1: Juego, cultura y educación</b> Ponencias: <ul style="list-style-type: none"><li>• El rol del juego en el fortalecimiento de la convivencia escolar, Macarena Macaya, Directora de Proyectos, Observatorio del Juego (Ch)</li><li>• Museo interactivo juego itinerancia y patrimonio, Iván Peña, Instituto Chileno Francés.</li></ul>	Sala La Nube
19:00 - 21:00	<b>Inauguración</b> <b>Eje 1: Juego, cultura y educación</b> Ponencias: <ul style="list-style-type: none"><li>• Oriol Ripoll (Es)</li><li>• Laboratorio Cultural, Claudio di Girólamo (Ch)</li></ul>	Teatro

## 25 de septiembre

Hora	Actividad	Espacio
10:00 a 18:00	Laboratorio de “Formación de mediadores de espacios lúdicos” a cargo del experto español Oriol Ripoll	Teatro
11:00 a 13:00	Visitas guiadas a colegios	Mediateca/La Nube/MateSurLab
12:00 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
15:00 a 17:00	Visitas guiadas a colegios	Mediateca/La Nube/MateSurLab
17:00 a 21:00	Feria de editoriales de juegos Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Isla Verde
17:30 a 18:30	<b>Eje 2: Juego, familia y ciudadanía</b> Ponencias: <ul style="list-style-type: none"><li>• Juguemos+cerca, un juego diseñado para potenciar el vínculo al interior de la familia, y sus orígenes desde la educación, Carolina Baltra (Ch)</li><li>• Juego de Familias: pobladores de Chile, Clotilde Sourdat (Fr)</li></ul>	Sala La Nube
19:30 a 21:00	<b>Eje 2: Juego, familia y ciudadanía</b> Ponencias: <ul style="list-style-type: none"><li>• Oriol Ripoll (Es)</li><li>• Los juegos tradicionales y sus proyecciones pedagógicas, Karen Plath Muller Turina (Ch)</li></ul>	Teatro

## 26 de septiembre

Hora	Actividad	Espacio
10:00 a 18:00	Buenas prácticas de Mediadores de espacios lúdicos” a cargo del experto español Oriol Ripoll	Teatro
11:00 a 13:00	Visitas guiadas	Mediateca/La Nube/MateSurLab
12:00 a 21:00	Cafetería	Salida Teatro
15:00 a 17:00	Visitas guiadas	Mediateca/La Nube/MateSurLab
17:00 a 21:00	Feria de editoriales de juegos Muestra de libros sobre juegos de editoriales nacionales e internacionales	Isla Verde
17:30 a 18:30	<b>Eje 3: Innovación, creación y proyectos colaborativos.</b> Ponencias: <ul style="list-style-type: none"><li>• Incentivando la asociación reflexiva mediante el juego, Alex Bellido, Ceo Fundador (Ch)</li><li>• CORFO: Creando valor desde la innovación, Patricio Vielma, Subdirección de Innovación Empresarial (Ch)</li><li>• Juego y aprendizaje; experiencia de innovación en la Escuela, Daniel Barría, Director Ejecutivo, Observatorio del Juego (Ch)</li></ul>	Sala La Nube
19:30 a 21:00	<b>Eje 3: Innovación, creación y proyectos colaborativos.</b> Modera: Oriol Ripoll (Es) Ponencias: <ul style="list-style-type: none"><li>• ¿Cómo estudiamos videojuegos? dificultades y oportunidades desde las ciencias sociales, Marión Paz Garolera Rosales, CEDETi UC (Ch)</li><li>• Problemas y desafíos en el desarrollo de tecnologías accesibles desde la academia, Soledad Véliz Córdova (Ch) y José Pablo Escobar Torres (Mx), CEDETi UC</li><li>• La subjetivación en juego, reflexiones para la defensa de la acción libre y transformadora", Cristián Idiáquez Urrea, Director Académico, Escuela de Psicología Grupal y Análisis Institucional Enrique Pichón-Riviere (Ch)</li></ul>	Teatro